import 'package:flutter/material.dart';

class DadosCadastrais extends StatefulWidget {

  const DadosCadastrais({super.key});

  @override

  State<DadosCadastrais> createState() => \_DadosCadastraisState();

}

class \_DadosCadastraisState extends State<DadosCadastrais> {

  TextEditingController nomeController = TextEditingController(text: "");

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      appBar: AppBar(title: Text("Cadastro")),

      body: Padding(

        padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 12, horizontal: 16),

        child: Column(

          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,

          children: [

            Text(

              "Nome",

              style: TextStyle(fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.w700),

            ),

            TextField(controller: nomeController),

            TextButton(

              onPressed: () {

                print(nomeController.text.toString());

              },

              child: Text("Capturar texto"),

            ),

          ],

        ),

      ),

    );

  }

}

Repara que: inciamos umva variável controller

Passamos essa variável para controlar o textField

Quando clicamos no botão, imprimimos oque esta dentro dessa variável.